

1.	Наставен предмет	<b>Интелегентни кориснички интерфејси</b>		
2.	Шифра	<b>ETF084Z04</b>		
3.	Студиска програма	<b>ИКИ</b>		
4.	Семестар (изборност)	<b>зимски(изборен)</b>		
5.	Цели на предметот	Запознавање со техниките за моделирање на корисници, проблеми, апликации и средини (амбиенти) како и на техники за евалуација и анализа на интелегентни интерфејси. Принципи за проектирање на кориснички интерфејси адаптивни на околината. Интелегентни кориснички интерфејси базирани на агенти. Интерфејси чувствителни на контекст.		
6.	Оспособен за (компетенции)	Дизајнирање на специфични кориснички интерфејси користејќи ги техниките за моделирање на корисници, средини и амбиенти. Проектирање на адаптивни кориснички интерфејси.		
7.	Услов за запишување на предметот	Кориснички интерфејси, Машинска интелигенција и учење.		
8.	Основна литература (до 3 наслови)	1. D. R. Olsen, "Developing User Interfaces", Morgan Kaufmann Pub, 1998; 2. R. Khosla, I. K. Sethi, E. Damiani, "Intelligent Multimedia Multi-Agent Systems: A Human-Centered Approach", Kluwer Academic Publisher, 2000; 3. A. Sutcliffe, "Multimedia and Virtual Reality: Designing Multisensory User Interfaces", Lawrence Erlbaum Publisher, 2003;		
9.	Број на кредити	5,0		
10.	Вкупен расположив фонд на време	2+1+2		
11.	Распределба на расположивото време	5,0 ЕКТС x 30 часа = 150 часа		
11.1.	П -	Предавања-теоретска настава	30 часа	
11.2.	АВ -	Аудиторни вежби	15 часа	
11.3.	ЛВ -	Лабораториски вежби	30 часа	
11.4.	ПЗ	Проверка на знаење	1. Тестови	2 часа
			2. Парцијални испити	4 часа
			3. Испит	2 часа
			4. Домашни работи	7 часа
11.5.	СЗ	Самостојни задачи	1. Проектни задачи	10 часа
			2. Самостојни работи	50 часа
12.	Оценување			
12.1.	Посетеност на настава (до 10 бода)			10 бода
12.2.	Парцијални испити (min. 60% од вкупниот број предвидени бодови)			200 бода
12.3.	Испит (min. 50% од вкупниот број предвидени бодови)			200 бода
12.4.	Тестови (max. 20% од вкупниот број предвидени бодови))			30 бода
12.5.	Семинарски работи (max. 10% од вкупниот број предвидени бодови)			20 бода
12.6.	Лабораториски вежби (max. 20% од вкупниот број предвидени бодови)			20 бода
12.7.	Проектни задачи (max. 20% од вкупниот број предвидени бодови)			20 бода
Забелешка: Испитот се смета за положен ако студентот освои најмалку 60% од вкупниот број бодови предвидени со предметната програма. Парцијалниот испит се смета за положен ако студентот освои најмалку 30% од вкупниот број бодови.			Бодови:	Оценки:
			од 180 до 204	6 (шест)
			од 205 до 222	7 (седум)
			од 223 до 252	8 (осум)
			од 253 до 276	9 (девет)
			од 277 до 300	10 (десет)
13.	Услов за потпис и формален испит	Реализирани активности: од 11.1 до 11.5		

**ПЛАНИРАЊЕ АКТИВНОСТИ ЗА НАСТАВНИОТ ПРЕДМЕТ *Интелегентни кориснички интерфејси***

недела	Предавања - теоретска настава		Аудиторни и лабораториски вежби	
	часа	тема	часа	тема
I.	2	Техники на моделирање на корисници. Кориснички потреби, афинитети, разлики поради различни културни поднебја, Карактеристики на корисниците, кориснички профили	1	Дефинирање на кориснички профили
			2	Креирање и примена на кориснички профили
II.	2	Влианије врз средината на корисничкиот интерфејс, Техники на моделирање на околината.	1	Принципи за дефинирање на модел на околината
			2	Реализација на едноставен модел на околината
III.	2	Контекстот на примена и неговото влиание врз корисничките интерфејси. Онтологији за опис на контексти на примена. Дефинирање на интелегентни кориснички интерфејси. Методологии за развој на интелегентни кориснички интерфејси.	1	Презентација на различни примени на онтологији за изградба на корисничките интерфејси
			2	Реализација на едноставна онтологија за потребите на корисничкиот интерфејс
IV.	2	Адаптибилни кориснички интерфејси. Моделирање на комуникацијата. Основни својства и принципи за дизајнирање на адаптибилните кориснички интерфејси.	1	Комуникација човек - компјутер. Основни принципи и илустрација
			2	Дизајнирање на едноставен модел на комуникација
V.	2	Потреба за дефинирање на амбиентот. Основни карактеристики на амбиентот. Кориснички интерфејси прилагодливи на амбиентот.	1	Различни типови амбienti и нивно влиание во дизајнот на корисничкиот интерфејс
			2	Дизајн на кориснички интерфејс осетлив на амбиентот.
VI.	2	Поврзување на интерфејсите со околината. Дизајн на збогатена и видоизменета реалност. Интерфејси кон системи за виртуелна реалност.	1	Презентација на кориснички интерфејс кон збогатена реалност.
			2	Дизајн на кориснички интерфејс кон збогатена реалност.
VII.	2	Кориснички интерфејси базирани на агенти. Агенти како репрезенти на корисникот. Физички и софтверски агенти. Интеракција на агентите со околината и со корисникот.	1	Илустрација на агентски базиран кориснички интерфејс.
			2	Дизајн на агентски базиран кориснички интерфејс.
VIII.	2	Колоквиумска недела (парцијален испит)	1	Прв парцијален испит
			2	Прв парцијален испит
IX.	2	Мултимедиски кориснички интерфејси. Влианието на различните медиуми како когнитивни фактори во дизајнирањето на корисничките интерфејси.	1	Примери на мултимедиски кориснички интерфејси
			2	Креирање на кориснички интерфејс базиран на еден медиум.
X.	2	Кориснички интерфејси за лица со оштетени сетила. Кориснички интерфејси кои работат со визуелно, тактилно или аудио ограничување.	1	Примери за кориснички интерфејси за лица со оштетен вид.
			2	Дизајн на кориснички интерфејс за лица со оштетен вид.
XI.	2	Напредни интерфејси за колаборација помеѓу човекот и компјутерот. Вградливи кориснички интерфејси.	1	Преглед на технологии кои овозможуваат развој на напредна интеракција помеѓу човекот и вградливите компјутерски компоненти.
			2	Дизајн на интерфејс кон вградлива компјутерска компонента.
XII.	2	Кориснички интерфејси кон мобилни уреди. Свесност за позицијата и околината. Мобилни интерфејси. Интерфејси кои не се постојано активни.	1	Кориснички интерфејси во мобилните географските информационални системи.
			2	Дизајнирање на кориснички интерфејс за навигација на автомобил.
XIII.	2	Модел на комуникација помеѓу човекот и роботот или роботски компоненти. Модови на комуникација. Когнитивни аспекти на корисничките интерфејси кон роботите.	1	Техники за комуникација човек - хардвер
			2	Дефинирање на елементарни модови на комуникација.
XIV.	2	Кориснички интерфејси кон комплексни системи. Кориснички интерфејси во био информатиката.	1	Илустрација на био информатички кориснички интерфејси.
			2	Дизајнирање на кориснички интерфејс кон комплексен систем.
XV.	2	Тестирање и евалуација на корисничките интерфејси.	1	Принципи на тестирање,
			2	Евалуација на постоечки комерцијални кориснички интерфејси.
Збир	<b>30</b>		<b>45</b>	