

1.	Наслов на наставниот предмет	Вештачка интелигенција		
2.	Код			
3.	Студиска програма	Компјутерски науки и инженерство		
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	ФИНКИ		
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	Прв циклус		
6.	Академска година / семестар	2/ четврти	7.	Број на ЕКТС кредити
				6
8.	Наставник	проф. д-р. Катерина Здравкова, проф. д-р. Андреа Кулаков, доц. д-р. Соња Гиевска		
9.	Предуслови за запишување на предметот	Дискретни структури 2 и Алгоритми и податочни структури		
10.	Цели на предметната програма (компетенции): Способност да се одреди кои проблеми се решаваат со примена на методите на интелигентните системи, да се одреди најсоодветниот начин за претставување на соодветниот проблем и проблемот оптимално да се реши.			
11.	Содржина на предметната програма: Што се интелигентните системи? Интелигентни агенти; Неинформирано пребарување; Информирани пребарување; Спротивставено пребарување; Напредно пребарување; Логички агенти; Предикатно сметање; Претставување на знаењето; Расудување во услови на несигурност; Агенти способни да учат; Машинско учење; Генетски алгоритми и невронски мрежи; Комуникација меѓу агентите.			
12.	Методи на учење: предавања, аудиториски вежби, лабораториски вежби, проектни задачи, домашни задачи			
13.	Вкупен расположив фонд на време	6 ЕКТС по 30 = 180 часови		
14.	Распределба на расположивото време	30 + 45 + 30 + 35 + 40 = 180		
15.	Форми на наставните активности	15.1.	Предавања - теоретска настава	30 часови
		15.2.	Вежби (лабораториски, аудиториски)	45 часови
16.	Други форми на активности	16.1.	Проектни задачи	30 часови
		16.2.	Самостојни задачи	35 часови
		16.3.	Домашно учење	40 часови
17.	Начин на оценување			
	17.1.	Три теоретски колоквиума		30 бодови
	17.2.	Два практични колоквиума		30 бодови
	17.3.	Домашни задачи		20 бодови
	17.4.	Проектни задачи		20 бодови
18.	Критериуми за оценување (бодови/ оценка)	до 50 бода		5 (пет) (F)
		од 51 до 60 бода		6 (шест) (E)
		од 61 до 70 бода		7 (седум) (D)
		од 71 до 80 бода		8 (осум) (C)
		од 81 до 90 бода		9 (девет) (B)
		од 91 до 100 бода		10 (десет) (A)
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит	Реализирани активности 15, 16		

20.	Јазик на кој се изведува наставата	Македонски
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата	Механизми на интерна евалуација и интерна анкета

22.	Литература					
	Задолжителна литература					
		Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година
	22.1.	1.	Здравкова К.	Основи на интелегентните системи	courses.finki.ukim.mk	2011
		2.	Russel S., Norvig, P.	Artificial Intelligence, A Modern Approach (3 <sup>rd</sup> edition)	Prentice Hall	2009
		3.	Ertel, W.	Introduction to Artificial Intelligence (Undergraduate Topics in Computer Science)	Springer	2011
	Дополнителна литература					
		Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година
	22.2.	1.	Barski, C	Land of Lisp: Learn to Program in Lisp, One Game at a Time	No Starch Press	2010
		2.	Schalkoff, R. J.	Intelligent Systems: Principles, Paradigms and Pragmatics	Jones & Bartlett Publishers	2009
3.		Kaelbling, L., Lozano-Pérez, T.	Artificial Intelligence	ocw.mit.edu; youtube.com/user/MIT	2005; 2008 - 2012	