

1.	Наслов на наставниот предмет	<b>Мултимедијален и скалабилен веб</b> Multimedia and scalable web
2.	Код	СИ-И-07
3.	Студиска програма	Двогодишни магистерски студии по Информатички науки и компјутерско инженерство модул Софтверско инженерство
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	Факултет за информатички науки и компјутерско инженерство – ФИНКИ
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	втор циклус
6.	Академска година / семестар <b>2 / зимски / изборен</b>	7. Број на ЕКТС кредити <b>6</b>
8.	Наставник	доц. д-р Иван Чорбев, проф. Д-р Драган Михајлов
9.	Предуслови за запишување на предметот	
10.	Цели на предметната програма (компетенции): По комплетирање на курсот кандидатите се очекува студентите за знаат да развиваат веб страници со современ дизајн, вклучувајќи структура, архитектура, компатибилност со различни уреди, употреба на каскадни стилови, употребливост, итн. Се очекува кандидатите да 1. Демонстрираат напредно разбирање на важноста на добар дизајн, интеракција и употребливост на веб страниците на различни платформи и уреди. 2. Демонстрираат практично знаење за дизајн и употребливост и да можат да го применат знаењето при дизајнирање на ефективни мултимедијални веб сајтови. 3. Да комуницираат со терминологија специфична за оваа област. 4. Критички да евалуираат примери на дизајн и интерактивност на веб сајтови, вклучувајќи и проценка на свои производи. 5. Да демонстрираат свесност за стратегии врзани со разбирање на потребите на корисниците на веб мултимедијални продукти.	
11.	Содржина на предметната програма: Употребата на мултимедијални содржини во веб продукти вклучувајќи стандарди и технологии. Употреба на различни мултимедијални технологии, комбинации од мултимедијални технологии. Дизајнирање на мултимедијален веб, медиуми за стриминг, напредно скриптирање за мултимедијални содржини, тестирање мултимедијални веб апликации, достапност на веб, мобилни мултимедијални апликации, Adobe Flash, HTML 5 Canvas, Silverlight. Мултимедијални веб апликации за мобилни уреди како мобилни телефони и падови, но и големи екрани, телевизори. Развој на игри, дизајн, мобилни прегледувачи, категории на мултимедијални содржини. Скалабилен веб дизајн.	
12.	Методи на учење: Предавања поддржани со презентации преку слајдови, интерактивни предавања, вежби (користење на опрема и софтверски пакети), тимска работа, пример случаи, поканети гости предавачи, самостојна изработка и одбрана на проектна задача и семинарска работа, учење во електронско опкружување (форуми, консултации).	
13.	Вкупен расположив фонд на време	6 ECTS x 30 часа = 180 часа

14.	Распределба на расположивото време		60 + 0 + 120 = 180 часа		
15.	Форми на наставните активности		15.1.	Предавања- теоретска настава	60 часови
			15.2.	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, тимска работа	0 часови
16.	Други форми на активности		16.1.	Проектни задачи	40 часови
			16.2.	Самостојни задачи	40 часови
			16.3.	Домашно учење	40 часови
17.	Начин на оценување				
	17.1.	Тестови			65 бодови
	17.2.	Семинарска работа/ проект ( презентација: писмена и усна)			25 бодови
	17.3.	Активност и учество			10 бодови
18.	Критериуми за оценување (бодови/ оценка)		до 59 бода		5 (пет) (F)
			од 60 до 68 бода		6 (шест) (E)
			од 69 до 76 бода		7 (седум) (D)
			од 77 до 84 бода		8 (осум) (C)
			од 85 до 92 бода		9 (девет) (B)
			од 93 до 100 бода		10 (десет) (A)
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит		реализирани активности 15.1 и 15.2		
20.	Јазик на кој се изведува наставата		македонски и англиски		
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата		механизам на интерна евалуација и анкети		
22.	Литература				
	22.1.	Задолжителна литература			
	Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година
1.	Kim Golombisky, Rebecca Hagen	White Space is Not Your Enemy: A Beginner's Guide to Communicating Visually through Graphic, Web and Multimedia Design	Focal Press; 1 edition	(March 25, 2010)	

	2.	Jason Beaird	The Principles of Beautiful Web Design, 2nd Edition	SitePoint; Second Edition edition	(December 5, 2010)
	3.	Steve Krug	Don't Make Me Think: A Common Sense Approach to Web Usability, 2nd Edition	New Riders Press; 2nd edition	(August 28, 2005)
22.2.	Дополнителна литература				
	Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година
	1.	Jennifer Niederst Robbins	Web Design in a Nutshell, Third Edition	O'Reilly Media, Inc.	February 21, 2006
	2.				
	3.				

