

Наставна дисциплина	Проектирање на вградливи компјутерски компоненти				
Семестар	Вид	Фонд на часови	Кредити	Јазик	Институт
IX	изборен	3+0+0+1	5	МК/АНГ	КТИ
Предуслови					
Компетенции*	Студентот ќе биде оспособен за моделирање и проектирање на вградливи компјутерски компоненти, ќе се запознае со архитектурата за мобилни сервиси и ќе ги знае принципите за градба на апликативни решенија.				
Содржина	<p>Моделирање и проектирање на софтверски компоненти во дистрибуирана средина. Осврт кон оперативните системи за вградливите компјутерски компоненти. Основи на програмирање со ограничени влезно/излезни, мемориски ресурси. Техники за разрешување на ограниченото напојување и потреба за одзив во реално време. Развојни околина за вградливи компјутерски компоненти. Кориснички интерфејси за вградливите компјутерски компоненти. Сигурност, безбедност и заштита на софтверот. Селекција, евалуација, кастомизација и интеграција на компонентите. Принципи на развој на софтвер за вградливи компјутерски компоненти (embedded components). Архитектура на мобилни сервиси. Принципи на градба на апликативни решенија за мобилни уреди.</p>				
Литература	<ol style="list-style-type: none"> 1. R. S. Janka, Specification & Design Methodology for Real-time Embedded Systems, Kluwer Academic Publishers, 2002 2. W. Wolf, Computers as Components: Principles of Embedded Computer Systems Design, Morgan Kaufmann, 2000; 3. A .S. Berger, Embedded Systems Design: An Introduction to Processes, Tools & Techniques, CMP Books, 2001; 				