

| Наставна дисциплина | Проектирање на вградливи компјутерски компоненти   |                |         |        |          |
|---------------------|--|----------------|---------|--------|----------|
| Семестар            | Вид  | Фонд на часови | Кредити | Јазик  | Институт |
| IX                  | изборен  | 2+0+2+2        | 5       | МК/АНГ | КТИ      |
| Предуслови          |  |                |         |        |          |
| Компетенции*        | Способност за моделирање и проектирање на вградливи компјутерски компоненти  |                |         |        |          |
| Содржина            | <p><b>Куса содржина:</b> Моделирање и проектирање на софтверски компоненти во дистрибуирана средина. Осврт кон оперативните системи за вградливите компјутерски компоненти. Основ и на програмирање со ограничени влезно/излезни, мемориски ресурси. Техники за разрешување на ограниченото напојување и потреба за одзив во реално време. Развојни околинати за вградливи компјутерски компоненти. Кориснички интерфејси за вградливите компјутерски компоненти. Сигурност, безбедност и заштита на софтверот. Селекција, евалуација, кастомизација и интеграција на компонентите. Принципи на развој на софтвер за вградливи компјутерски компоненти (embedded components). Архитектура на мобилни сервиси. Принципи на граѓа на апликативни решенија за мобилни уреди.</p> <p><b>Литература:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. R. S. Janka, Specification &amp; Design Methodology for Real-time Embedded Systems, Kluwer Academic Publishers, 2002</li> <li>2. W. Wolf, Computers as Components: Principles of Embedded Computer Systems Design, Morgan Kaufmann, 2000;</li> <li>3. A .S. Berger, Embedded Systems Design: An Introduction to Processes, Tools &amp; Techniques, CMP Books, 2001;</li> </ol> |                |         |        |          |